

„Digitalisierung, Industrie 4.0, Digitale Transformation“ – das sind einige der Schlagworte, die uns seit einigen Jahren in den Medien begegnen und mit denen wir auch im täglichen Alltag immer stärker konfrontiert werden. Die Digitalisierung im Bildungsbereich wird sowohl von der Bundesregierung als auch der niedersächsischen Landesregierung stark vorangetrieben und soll im Unterrichtsgeschehen stärker in den Fokus rücken als bisher. Mit dem Medienkonzept “Ziellinie 2020” hat die Landesregierung schon 2016 den politischen Willen erklärt an allen weiterführenden Schulen das “BYOD Konzept” (Bring Your Own Device) einzuführen. Der aktuelle Masterplan zur Digitalisierung konkretisiert dies. Die Nutzung digitaler Endgeräte ist originärer Bestandteil des pädagogischen Konzeptes der MMBBS und ist bereits seit dem Schuljahr 2018/19 an der MMBBS realisiert.

Das Unterrichtskonzept der MMBbS basiert auf der Tatsache, dass Lehrkräfte und Schülerinnen und Schüler jeweils über ein personalisiertes digitales Endgerät (BYOD) verfügen und dieses im Unterricht zur Arbeit mit und an digitalen Unterrichtsmaterialien einsetzen.

Darüber hinaus eröffnen die digitalen Endgeräte für die Schülerinnen und Schüler das zeit- und ortsunabhängige Lernen mit einer Vielzahl von der Schule bereitgestellten Lehr- und Lernmaterialien. Office365, ein LinkedIn Learning-Zugang, digitales Material von CISCO NetAcad sowie Adobe CC-Lizenzen erweitern die Nutzungsmöglichkeiten der digitalen Endgeräte für die berufliche Qualifizierung unserer Schülerinnen und Schüler. Die Teilnahme am Unterricht der Schule ohne ein digitales Endgerät ist nur sehr eingeschränkt möglich.

Zu den Systemvoraussetzungen der Medienberufe

Bildungsgang	Systemvoraussetzungen	Zusatzbemerkung/ eingesetzte Software der Schullizenz
Alle Berufe	Laptop mit Kopfhörer / Mikrofon, kein Tablet (optional Headset) <ul style="list-style-type: none"> • Aktuelles Betriebssystem • Minimum 8 GB RAM 	Office 365 (OneNote, MS Teams, ...), Adobe CC, Moodle (Lernmanagement-System), LinkedIn Learning
AV/KMK/MDP	Standard-Laptop mit 8GB Hauptspeicher	
FF/ME-DP/ GTA (IMC)	Laptop (kein Tablet) <ul style="list-style-type: none"> • besser 16 GB RAM • Bildschirm mit einer Auflösung von mindestens Full HD 	Maus (bzw. alternatives Eingabegerät für grafische Benutzeranforderung z. B. Zeichentablett) ist erforderlich

Bildungsgang	Systemvoraussetzungen	Zusatzbemerkung/ eingesetzte Software der Schullizenz
MBT	Systemvoraussetzungen <i>minimal</i>	Systemvoraussetzungen <i>empfohlen</i>
	Windows: Standard-Laptop mit folgenden Anforderungen oder mehr / neuer: <u>Prozessor</u> <ul style="list-style-type: none"> • Intel 8. Generation • AMD Ryzen 3000 Series <u>Betriebssystem</u> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 (64 Bit), Version 22H2 <u>Arbeitsspeicher</u> <ul style="list-style-type: none"> • 16 GB RAM <u>GPU</u> <ul style="list-style-type: none"> • 4 GB VRAM Speicher <u>Speicher</u> <ul style="list-style-type: none"> • 500 GB SSD Speichermedium <u>Displayauflösung</u> <ul style="list-style-type: none"> • 1920 x 1080 px 	Windows: Standard-Laptop mit folgenden Anforderungen oder mehr / neuer: <u>Prozessor</u> <ul style="list-style-type: none"> • Intel 11. Generation • AMD Ryzen 5000 Series <u>Betriebssystem</u> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 (64 Bit), Version 22H2 <u>Arbeitsspeicher</u> <ul style="list-style-type: none"> • 16 GB RAM <u>GPU</u> <ul style="list-style-type: none"> • Nvidia Geforce RTX 2060 • AMD Radeon RX 5600 XT <u>Speicher</u> <ul style="list-style-type: none"> • 500 GB SSD Speichermedium <u>Displayauflösung</u> <ul style="list-style-type: none"> • 1920 x 1080 px
	mac OS: <u>Prozessor</u> <ul style="list-style-type: none"> • Apple-Chip M1 oder neuer <u>Betriebssystem</u> <ul style="list-style-type: none"> • macOS Monterey (Version 12) oder höher <u>Arbeitsspeicher</u> <ul style="list-style-type: none"> • 16 GB einheitlicher Speicher <u>Speicher</u> <ul style="list-style-type: none"> • 500 GB SSD Speichermedium • oder: 256 GB SSD + externes Speichermedium <u>Anschlüsse</u> <ul style="list-style-type: none"> • Dongle mit HDMI, USB-A, ggf. RJ45 Ethernet 	
VT	Display Größe: 15,6", besser 17,3" Full HD oder höher Windows 10,64 Bit 64 Bit Intel Core 5 oder besser Mind. 8 GB RAM Dedizierte Grafikkarte mit 2 GB VRAM und OpenGL 2.1 Unterstützung; keine On-Board-Grafikkarte, die System RAM benutzt Mind. 256 GB Festplatte 3x USB3.0 oder besser, HDMI, Ethernet Netzwerkanschluss, WLAN	